

RÉSUMÉ DES NORMES ET MODALITÉS

6^E ANNÉE RÉGULIÈRE

ÉCOLE DE LA RUCHE

ANNÉE SCOLAIRE 2024-2025

	Remise aux parents (Consignes ministérielles)	Étapes
Première communication	Au plus tard le 15 octobre 2024	27 août au 8 novembre 2024 (49 jours)
Premier bulletin (20 %)	Au plus tard le 20 novembre 2024	
Deuxième bulletin (20 %)	Au plus tard le 15 mars 2025	11 novembre au 10 mars 2025 (64 jours)
Troisième bulletin (60 %)	Au plus tard le 10 juillet 2025	11 mars au 20 juin 2025 (67 jours)

L'évaluation portera sur les aspects suivants des disciplines selon la fréquence indiquée.						
Disciplines		1 ^{re} étape (20 %)	2 ^e étape (20 %)	3 ^e étape (60 %)	Modalités d'évaluation	
Français	Lire (40 %)		x	x	Compréhensions de lecture et/ou entretiens de lecture	
	Écrire (40 %)	x	x	x	Situations d'écriture Dictées	

	Communiquer oralement (20 %)		x	x	Présentations orales et/ou prise de parole en interaction
Anglais	Interagir oralement en anglais (45 %)	x	x	x	Exposés oraux (présentations de projets, discussions en petits et grands groupes) sans par cœur Jeux en petits groupes Observations des interactions en classe.
	Comprendre des textes lus et entendus (35 %)		x	x	Tests permettant d'évaluer la C2 (par exemple, vocabulaire ou notions de grammaire) Observations en classe
	Écrire des textes (20 %)		x	x	Production de courts textes à l'aide de modèles et diverses ressources
Mathématique	Résoudre une situation problème (30 %)		x	x	Situations problèmes
	Utiliser un raisonnement mathématique (70 %)	x	x	x	Situations d'application, vérification de maîtrise d'un concept (fractions, polyèdres, etc.)
Science et technologie		x	x	x	Expériences, Tests de connaissances, Situations d'application
Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté		x	x	x	Évaluation de compréhension
Éducation physique et à la santé Agir : 33 % Interagir : 33 % Adopter : 34 %		x	x	x	Évaluations en situation de jeux SAÉ individuelles ou de coopération Éthique sportive et effort Auto-évaluations Tests d'habiletés motrices Projets en éducation à la santé *Les évaluations sont basées sur les 3 compétences du programme de formation; AGIR, INTERARGIR et ADOPTER un mode vie sain et actif.

<p>Éthique et culture religieuse Manifester une compréhension du phénomène religieux : 50 % Réfléchir sur des questions éthiques : 50 %</p>		x	x	Situations d'apprentissage Dialogue
<p>Arts plastiques Réaliser des créations plastiques ou médiatiques : 70 % Apprécier des créations : 30 %</p>		x	x	Création et appréciation de divers projets
<p>Art dramatique ou musique Inventer et interpréter des séquences dramatiques Apprécier des séquences dramatiques</p>		x	x	Observations et participation (engagement, réalisation de la tâche, écoute) Situations d'évaluation Créations et présentations de saynètes
<p>Compétence transversale</p>			x	