

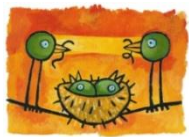
En route vers l'école

Dossier du parent — Atelier 4

Pour stimuler la logique mathématique

Des suggestions d'activités pour éveiller la logique mathématique chez les enfants :

- Jouer au Bingo
- Jouer au Monopoly junior
- Jouer aux serpents et échelles
- Compter de petits objets de toutes sortes
- Mettre des sous dans une tirelire
- Comparer des quantités (pots avec des billes ou des verres avec de l'eau)
- Jouer avec des dés
- Jouer à des jeux de cartes
- Faire une dictée de nombres
- Comparer des objets (plus gros, plus petit, plus grand, égal, plus long, etc.)
- Apprendre le nom des formes
- Apprendre les couleurs
- Utiliser la mesure (plus long, plus court, de la même longueur, etc.)
- Faire des recettes (comparaison de quantités)
- Regarder les circulaires et comparer les prix des objets
- Apprendre à distinguer la droite et la gauche
- Dessiner et construire les figures suivantes (carré, cercle, rectangle, triangle)
- Rechercher des objets dans son environnement s'approchant du carré, du cercle, du triangle et du rectangle
- Faire des suites de nombre
- Faire des suites d'objets en suivant une régularité (suite logique)
- Utiliser les termes liés à l'espace ou au temps (au-dessus, en-dessous, devant, derrière, à côté, sur, sous, avant, après, aujourd'hui, demain, etc.)



En route vers l'école

Dossier du parent — Atelier 4
Pour stimuler la logique mathématique

Petits jeux pour travailler :

- les notions spatiales
 - la latéralité (gauche, droite)
 - la mémoire
 - la logique
1. Le jeu des cure-dents
Matériel : Cure-dents
Description : Au moyen de cure-dents, dessiner une forme que l'enfant doit reproduire. Ex : \wedge * L etc.
 2. Le schéma corporel
Matériel : papier et crayon
Description : L'enfant dessine son portrait avec le plus de détails possibles dans les couleurs et parties du corps.
 3. Ma famille en collage
Matériel : Ciseau, catalogue, revue
Description : Découpe dans un catalogue ou une revue des photos pour représenter ta famille : ex. : un papa, une maman, ton frère, ta soeur et toi
 4. Mon prénom
Matériel : Crayon et nom étiquette
Description : L'enfant doit reproduire son prénom à l'aide d'un modèle en essayant de reproduire les traits qu'il voit.
 5. Jeu de mémoire 1
Matériel : Jeu de cartes
Description : Placez 3 cartes différentes dans un certain ordre. Retirez-les et demandez à l'enfant de les replacer dans le même ordre. Variez le jeu en plaçant des cartes différentes.
 6. Jeu de mémoire 2
Matériel : petits objets, ce peut être des boutons par exemple.
Description : Placez deux ou trois boutons d'une façon sur la table. Retirez les boutons et demandez à votre enfant de les replacer de la même façon.